



Nood aan warmte

Soort(en)	Spel
Thema's	Armoede, kilheid en warmte van mensen
Aantal spelers	6 - 25 spelers
Leeftijd	12 - 14 jaar
Terrein	Binnen en buiten
Duur	60 - 90 minuten
Intensiteit	Actief
Materiaal	Ijsblok met een luciferdoosje (in plastic gewikkeld) in het midden (minstens 1 dag op voorhand maken!!), vuurplaat, 2 kookpotten, verhaal meisje met de zwavelstokjes (bijlage 1), opdrachtenblad (bijlage 2), vuurwerkstokjes, pennen, papier, restjes stof, naald en draad, kaartspel, rebus (bijlage 3), lucifers, theelichtjes, melk, cacao (of echte chocolade), plastic bekertjes of glazen, pollepel, hamertje, een ouderwetse wekker (met twee bellen) of kookwekker, waterkoker, water, kleuropotloden, strip en oplossing (bijlage 4 en 5).



Link met het thema

We laten vaak mensen letterlijk of figuurlijk in de kou staan. Jakobus roept ons in zijn brief op om Jezus' voorbeeld te volgen en mensen met veel warmte tegemoet te treden.

Doel

Jongeren staan stil bij het droevige feit dat er veel mensen kou lijden.

Jongeren ontdekken dat ze samen mensen kunnen helpen.

Jongeren leren samenwerken en hebben oog voor de kwaliteiten die ieder in de groep heeft.

Verloop

Opstap

Lees het verhaal van het meisje met de zwavelstokjes (bijlage 1) met de nodige dramatiek voor of maak er een toneeltje van.

Leg daarna uit dat het verhaal zo niet moet aflopen: 'Een triest verhaal... De mensen laten het meisje in de kou staan en ze sterft. Dat is een heel droevige afloop! Gelukkig kunnen wij ervoor zorgen dat het meisje niet moet sterven.

Hoe?'

Spel

Haal het ijsblokje tevoorschijn.

Als een ijsblokje praktisch niet haalbaar is, kan je ook tekeningen maken van een ijsblokje dat steeds verder smelt en deze ophangen naargelang de opdrachten die slagen en de tijd op het vuur die de leden bijeensprokelen. Zo kan je ook de indruk van een smeltend ijsblokje wekken.

De bedoeling is dat de leden door het volbrengen van opdrachten minuten verzamelen om het ijsblokje op het vuur te zetten. Zo kunnen zij op tijd het luciferdoosje uit de ijsblok halen en zo extra warmte geven aan het meisje. (Een variant op 1 tegen allen)

Pas de grootte van de ijsblok aan, aan de grootte van je groep en de tijd die je hebt. Het is belangrijk dat je op voorhand uittest hoeveel tijd zo'n blok nodig heeft om te smelten. Dit is zeer afhankelijk van temperatuur van je diepvries en natuurlijk van de omgevingstemperatuur. Het zou heel frustrerend zijn voor de jongeren dat het luciferdoosje nog onbereikbaar is, wanneer ze heel goed gewerkt hebben... Als richtlijn: een liter bevroren water doet er 3 uur over om te ontdooien op een heel laag vuur; als je het vuur te hoog zet, breekt de ijsblok meteen in stukken. Minstens één van de hulpmiddelen die de jongeren kunnen verzamelen (hamer, haardroger en een halve liter kokend water) door opdrachten uit te voeren, zijn dus noodzakelijk om de opdracht tot een goed einde te brengen.

Schrijf de opdrachten (zie bijlage 2) op een groot blad (maak eventueel een selectie of pas aan naargelang de groep) en hang het op een goed zichtbare plaats op. Geef duidelijk aan hoeveel tijd de groep heeft om het ijs te ontdooien. In die tijd proberen de jongeren zoveel mogelijk opdrachten tot een goed einde te brengen. De jongeren mogen de opdrachten in zelf gekozen volgorde volbrengen. Elke juist uitgevoerde opdracht levert de aangegeven tijd op het vuur op. Enkele opdrachten moeten met de hele groep gedaan worden. Met deze opdrachten kunnen de jongeren extra hulpmiddelen verdienen om het ijs sneller te laten smelten.

Wanneer het luciferdoosje uit de ijsblok is bevrijd, stopt het spel.

Nabespreking

Je kan na het spel een kort gesprek houden met de groep om te polsen hoe zij het spel ervaren hebben.

Volgende vragen kunnen een leidraad zijn:

- * Hoe voel je je na dit spel?
- * Hoe heb je het spel en de opdrachten ervaren?
- * Wat is je bijgebleven?

Uitstap

Lees als afsluiter een deel van het verhaal van het meisje met de zwavelstokjes nog eens. Laat de groep een ander en warmer einde voor het verhaal schrijven.

Als aandenken aan deze activiteit kun je iedereen een vuurwerkstokje meegeven.

In de jaarthemaviering 'Maak er spel van' komt het verhaal van het meisje met de zwavelstokjes nog eens terug.